

**O PRESENTE AVISO LEGAL É DE LEITURA OBRIGATÓRIA POR PARTE DE TODOS OS MEMBROS DO TEU GRUPO!
TODOS DEVEM LER E ASSINAR ESTE DOCUMENTO ANTES DE CHEGAR AO LOCAL!**

Não seguir as regras de segurança descritas abaixo poderá levar à expulsão do evento pela nossa equipa de Seguranças sem reembolso do valor do bilhete.

ESTA EXPERIÊNCIA É DESACONSELHADA em casos de problemas de saúde, de mobilidade física, complicações de coração, alergias, asma, fobias e traumas graves, depressão, ansiedade, gravidez, ETC.

REGRAS de CONDUTA e SEGURANÇA

“VULTOS2” é um evento encenado com a duração aproximada de 50-60 minutos que inclui enigmas num ambiente assustador, pressão psicológica, cenas e decoração com sangue falso e a interação com algumas personagens (os nossos atores). Ao contrário de um Escape-room comum, nesta experiência terás que percorrer um edifício com milhares de m2 divididos por vários andares e que contém espaços apertados, pequenos túneis, etc.

ANTES DE CHEGAR AO EVENTO

- Apesar de o local ter sido reorganizado não deixa de ser um edifício antigo e desativado há anos, **contendo pó e detritos** em algumas zonas, portanto sugerimos **calçado seguro e roupa confortável, evitando roupa de valor, casacos volumosos, saltos altos, sandálias ou chinelos**, etc. Não nos responsabilizamos por sujidade ou danos em roupa e outros pertences.
- A entrada será barrada (sem refund) a qualquer indivíduo que esteja sob a influência de álcool ou outras substâncias.

AO CHEGAR

- Deverás chegar à morada descrita cerca de **20 minutos antes da hora da tua sessão**.
- **Terás que apresentar identificação válida, o bilhete e o presente documento assinado.**
- Em caso de **atraso diminuiremos o tempo da tua sessão de forma a não prejudicar o próximo grupo.**

DENTRO DO EVENTO

- Nunca te deves separar do teu grupo e deverás **obedecer sempre às instruções dos atores.**
- Apesar de os nossos atores te poderem tocar e agarrar, **tu NÃO poderás ter essa iniciativa nem resistir ou lutar**, a não ser que sejas instruído para isso no momento.
- **Qualquer conduta violenta ou provocatória (atos ou palavras) para com os mesmos levará à expulsão.**
- **É proibido correr, saltar, arrombar portas/janelas ou mover mobiliário/ equipamentos.** Os objetos que fazem parte dos enigmas a resolver estarão assinalados.
- **É proibido levar qualquer objeto passível de ser usado como arma** para o evento, assim como recolher e levar seja o que for de dentro do edifício.
- É proibido levar lanterna, telemóvel (poderá deixar num cacifo nosso, mas não nos responsabilizamos pelo mesmo), máquinas de filmar, fotografar e gravadores de som, etc. A organização irá fotografar e filmar esporadicamente o teu grupo e partilhará contigo posteriormente.
- **É proibido revelar qualquer informação nas redes sociais** ou outros meios sobre o evento em si e sobre o que se passou na tua sessão de forma a não estragar as surpresas de outros visitantes.
- A organização reserva-se ao direito de alterar/ acrescentar mais informações sem aviso prévio, logo, sugerimos que sigas a nossa página do Facebook para atualizações e novidades em www.facebook.com/mysteriotomar.

**DEVERÁS PARTILHAR AS REGRAS ACIMA COM TODOS OS MEMBROS DESTA RESERVA!!!
TODOS DEVEM ASSINAR ABAIXO CONFORME IDENTIFICAÇÃO ANTES DE CHEGAR AO LOCAL!**

ASSINO EM CONCORDÂNCIA A TODAS AS CONDIÇÕES ACIMA DESCRITAS, COM O COMPROMISSO DE AS CUMPRIR.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

